
PlayStation
ヒロインドリーム2
Heroine Dream
mop japan

## 目　次



◆セーブをするためには別売りのメモリーカードが必要です。このゲームでは、最低1ブロックを使用しますので、あらかじめ空きブロックを確認してからゲームを始めて下さい。

◆本ゲームでは、演出上セリフを画面に表示しません。クリアな音質でより深くゲームを楽しむため、ヘッドホン等のご使用をおすすめします。ヘッドホンご使用の際は、大音量によって耳に障害を被る恐れがありますので注意して下さい。

◆本ゲームの内容はすべてフィクションであり、実在の人物、団体などにはいっさい関係ありません。

For Japan Only　プレイヤー 1人　メモリーカード 1-15ブロック

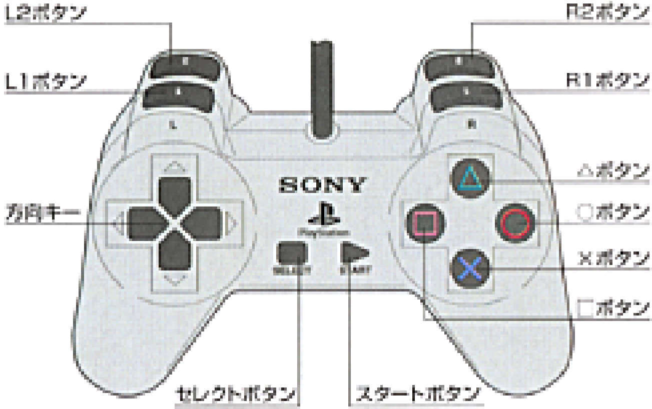
SLPS 01376





このゲームは「ヒロイン」を目指す5人の女の子が主役のゲームです。
あなたはその中の1人、御前 静のディレクターとなり、
「ヒロイン」に育てていきます。
ライバルは強力ですが、あなたは静のディレクターとして能力を
トップレベルに引き上げなければなりません。
期間は3年間…
あなたの静は見事「ヒロイン」になれるでしょうか…

# 操作説明




アナログコントローラ



## ●初期設定《Type A》の場合

| | 通常操作 | ミニゲーム | マップ移動 |
| --- | --- | --- | --- |
| 方向キー | 選　　択 | | プレイヤー移動 |
| ○ボタン | 決　　定 | ルーレット<br>スタート／ストップ | (押しながら)加速／移動先の決定 |
| ×ボタン | 取消／ヘルプウィンドウ表示切替 | | ディレクタールームへ戻る |
| △ボタン | 音声聞き直し | | |
| □ボタン | 音声スキップ | | |
| L1ボタン | 決定／音声スキップ | | (押しながら)加速／移動先の決定 |
| L2ボタン | 取消／音声聞き直し | | ディレクタールームへ戻る |
| R1ボタン | カーソル前進 | | カーソル前進 |
| R2ボタン | カーソル後退 | | カーソル後退 |
| スタートボタン | | | |
| セレクトボタン | | | 全体マップ／通常マップ<br>画面切替 |
| L3ボタン | | | |
| R3ボタン | | | |

●この説明書の操作は、初期設定の《Type A》をもとに書かれています。

●設定は「コントローラ」で変更できます。(コントローラ→P26)

# ゲームの始め方／プレイヤーデータ入力

プレイステーション本体に、「ヒロインドリーム２」のCD-ROMを正しくセットし、電源を入れて下さい。オープニングムービー終了後、タイトル画面が表示されます。（オープニングムービーは○ボタン、または×ボタンを押すとキャンセルできます）
新しくゲームを始めるときは『New Game』、ゲームの続きからプレイする時には『Continue』を選択して下さい。

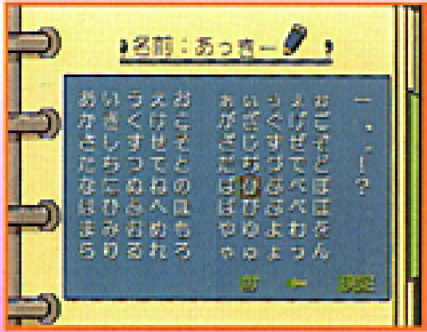



●New Game
新しくゲームを始めることができます。『New Game』を選択して決定ボタンを押すと、プレイヤーデータの入力画面になります。(→P6)
入力後、ゲームスタートとなります。

●Continue
あらかじめ保存(セーブ)しておいた状態から、ゲームを再開することができます。
ゲームを再開するときには、「ヒロインドリーム２」のデータが保存されているメモリーカードを、メモリーカード差込口１(スロット１)に正しくセットして下さい。

## 【プレイヤーデータ入力】

■名前入力■
ゲームを始める前に、あなたの名前を入力します。
方向キーで入力したい文字にカーソルをあわせ、○ボタンで決定します。（×ボタンでキャンセルできます）
入力できる文字は、ひらがな、カタカナ、記号あわせて6文字です。
名前が入力できたら、〔決定〕にカーソルをあわせて、○ボタンを押します。



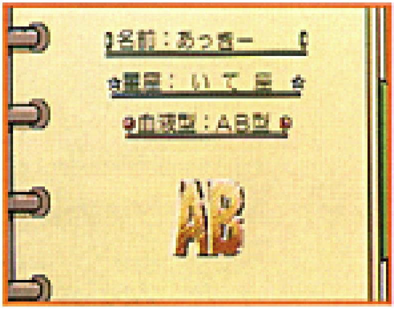
■星座入力■

星座の入力をします。
方向キーを押すと、画面に12星座の絵と名前が表示されますので、○ボタンで決定します。




■血液型入力■

血液型の入力をします。
方向キーを押すと、A、B、O、ABの血液型が表示されますので、○ボタンで決定します。




血液型入力後、あなたが入力した名前、星座、血液型が表示されます。間違いがなければ、○ボタンを押します。
（ここで×ボタンを押すと、入力のやり直しができます）




◆あなたのデータ入力が終わりますと、「ヒロインプロジェクト概要」の説明イベントが始まります。

# メイン画面

メイン画面(ディレクタールーム)は、あなたが静のディレクターとしてゲームを進める上で、
拠点になる場所です。

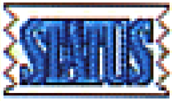
## 【メイン画面の見方】




静の育成やマップ移動などは、ここに表示されているアイコンで行います。
ただし、常に全てのアイコンが表示されるのではなく、その時の条件によって異なりますので、
詳しくは干渉表、及び各項目の説明を参考にして下さい。

## 【アイコン説明】

実行したいアイコンを方向キーで選び、決定ボタンを押して下さい。




### ステータスアイコン

静の現在の能力値を見ることができます。(ステータス画面→P10)



### スペシャリストアイコン

静に家庭教師(スペシャリスト)を派遣します。(スペシャリスト→P12)




### マップ移動アイコン

学校と周辺の街を移動することができます。(マップ移動→P16)



### オーディションアイコン

オーディションを受けることができます。(オーディション→P20)




### GOアイコン

仕事やスケジュールを消化して、次の週へと進みます。
(GOアイコン→P22)



### プレゼントアイコン

静にプレゼントを贈ることができます。(プレゼント→P22)




### オプションアイコン

セーブ・ロードやサウンドの設定、コントローラの設定ができます。
(セーブ・ロード→P25)
(サウンド→P26)
(コントローラ→P26)

### ●実行の順番に注意!!●

アイコンによっては、決められた週にしか実行できないものや、他のアイコンに干渉して実行できなくなるものがあります。

【表の見方】
色の塗られているものが干渉するアイコンで、どちらか一方しか実行できません。また、赤い×は、その週に実行できないアイコンです。

| | オーディション | マップ移動 | プレゼント* |
|---|---|---|---|
| 第1週目 | | | × |
| 第2週目 | × | | |
| 第3週目 | | | × |
| 第4週目 | × | | |

※「季節プレゼント」は干渉されません。

# ステータス画面

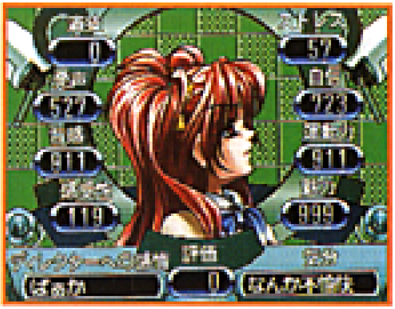
ステータス画面では、静の現在の能力値や状態、あなた(ディレクター)への感情などを知ることができます。

## 【ステータス画面の見方】




①**演技**：舞台や映画などで、要求される演技力です。
②**発声**：声の大きさや、声質の良さを表します。話し方の巧さも含まれます。
③**音感**：音程をしっかり取る能力で、これが低いほど、音痴ということになります。
④**感受性**：物事を感じ取る力です。これを高めれば、練習での吸収力も増します。
⑤**ストレス**：たまっていくと、いろいろよくないことがおこります。
⑥**自信**：自信の高さは仕事の幅を広げます。自己アピールの力も含みます。
⑦**運動力**：体力です。アクションセンスの他、健康であることも含みます。
⑧**魅力**：アイドルを目指すなら、かわいいにこしたことはありません。
⑨**ディレクターへの感情**：静があなたのことをどう思っているか表します。
⑩**気分**：静の気分です。時々変わりますが、深刻な影響はありません。
⑪**評価**：『ヒロイン』選出の際の重要なポイントになります。

## ステータスの変化について



「ステータス」は主に「スペシャリスト」でスケジュールの実行(静の育成)により変化しますが、マップ移動中の出会いや、イベント中の展開、選択によっても上下します。
また、静以外の４人の候補生にもステータスが同様に設定されており、月一会議などで知ることができます。

## ステータス異常について



静のストレスがたまると静の具合が悪くなったりすることがあります。そんな時は、自習にしたりして、ストレスを下げてあげると元に戻ります。しかし、症状が深刻だった場合には病気となり、一ヶ月ほど何もできなくなることがあります。

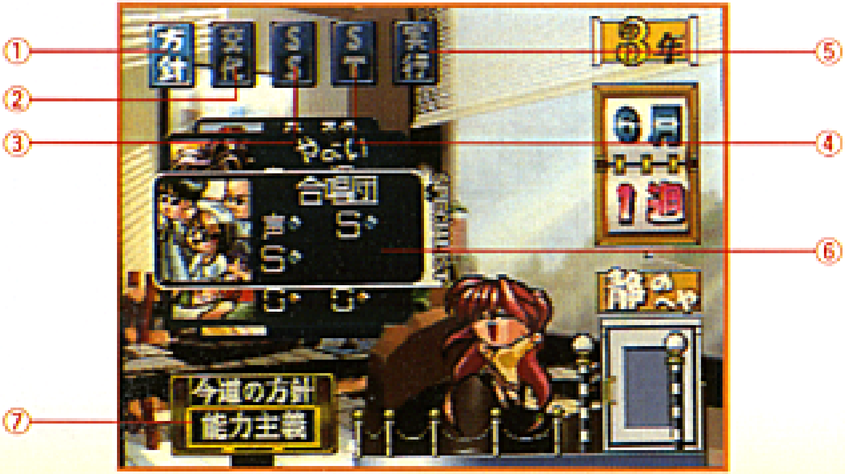



- ●カゼ…能力値が下がりはじめます。
- ●スランプ…能力値が上がらなくなります。
- ●なやみ…よくサボるようになります。
- ●病気…一ヶ月間何もできません。また、能力値も下がります。
- ●骨折…一ヶ月何もできなくなります。(能力値には影響ありません)
- ●ラブラブ…少しだけ影響を受けます。

# スペシャリスト

ディレクターであるあなたは、静に直接指導することは出来ません。教えるほどの実績もありませんし、候補生に姿を見せないというのが、一応の約束事になっているからです。
そこであなたは、静の育成を「スペシャリスト」と呼ばれる家庭教師に一任することになります。

## 【スペシャリスト画面の見方】



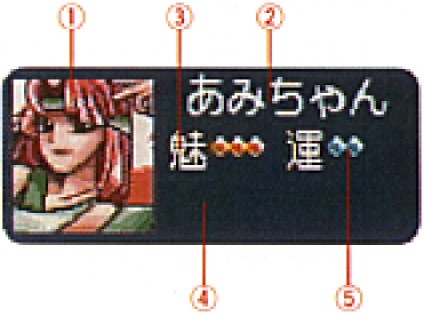

①**方針アイコン**：静の管理方針を決めます。(→P13)
②**交代アイコン**：ストックされている別のスペシャリストと交代します。(→P14)
③**SS(ステータスセレクト)アイコン**：ステータスセレクトを装備させます。(→P14)
④**ST(ステータス)アイコン**：静のステータスを見ることが出来ます。(→P10)
⑤**実行アイコン**：スペシャリストのスケジュール実行を行います。(→P15)
⑥**スペシャリスト情報**：実行可能なスペシャリストが表示されます。(常時5人)
⑦**方針ウィンドウ**：現在の静の管理方針が表示されています。

## スペシャリスト情報について

①…スペシャリストの顔グラフィックです。
②…スペシャリストの名前です。
③…スペシャリストが持っている科目です。

**演**…演技　**声**…発声　**音**…音感　**感**…感受性
**自**…自信　**運**…運動　**魅**…魅力

④…ステータスセレクトをつけている場合表示されます。
⑤…スペシャリストの持っている科目のレベルです。
(1～4の四段階で表示)




## 方針について

派遣するスペシャリストに、どんな教育をしてもらうかの方向性を決めるコマンドです。
基本的にスケジュールの内容はスペシャリストに一任されますので、何をしてほしいかを伝える、唯一の手段となります。
方向キーで方針を選んだら、決定ボタンを押します。

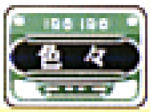






### スパルタ

スペシャリストの専門技能を、徹底指導します。




### 色　々

スペシャリストの持つ科目を適当に試します。




### 能力主義

現在一番高い能力を伸ばします。




### 個性尊重

静が今一番好きなことを伸ばします。




### バランス

弱点の補強を優先し、バランスよく教えます。




### 自　習

ストレスだけを解消します。

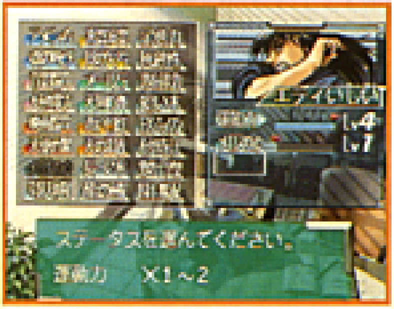
# スペシャリスト

## 交代について




実行可能な5人のスペシャリストを、ストックの中から交代するコマンドです。
スペシャリストの人数はゲームスタート時8人(5人＋ストック3人)ですが、プレイしていくうちに最大30人まで増えます。
左側のウィンドウから外したいスペシャリストを選び、右側のウィンドウから新しく加えたいスペシャリストを選ぶと、交代が完了します。

## SS(ステータスセレクト)について




SS(ステータスセレクト)とは、スペシャリストに装備することにより、静の育成時の各パラメータの上昇率、下降率を変化させることのできる技能です。
ステータスセレクトは、ステータスセレクト用アイテム(SSアイテム)を入手することで実行できます。
SSアイテムはマップ上で入手することができます。ただし、全体マップ(→P17)で移動した場合は入手できません。
左側のウィンドウから装備させたい「SSアイテム」を選択し決定ボタンを押すと、右側のスペシャリストの情報ウィンドウに追加されます。一段暗く表示されている「SSアイテム」は、すでに他のスペシャリストが装備しているものです。
スペシャリストに装備できる「SSアイテム」の数は、そのスペシャリストが持っている科目とあわせて4つまでです。つまり、スペシャリストの持つ科目が3つだった場合、装備できる「SSアイテム」は1つだけとなります。

## ST(ステータス)について



スペシャリストを実行する前に、ステータスで静に足りないものや、伸ばしたいものが確認できます。
(ステータス画面→P10)

## 実行について



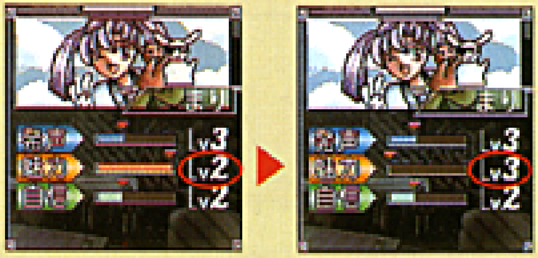

スペシャリストのスケジュールを実行するコマンドです。
実行アイコンを押すと、静が約一週間、様々なスケジュールをこなしていきます。
決定ボタンを押すと、スケジュールが実行されます。

### ●スペシャリストも成長する!!●

静が成長していくように、スペシャリストも静の成長具合によって、持っている科目のレベルが上昇していきます。つまり、何度も同じスペシャリストを実行すれば、レベル1の科目をレベル4にすることも可能なのです。

レベルの最高値は"4"です。

**レベルアップすると…**



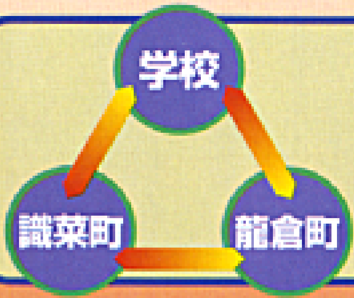
# マップ移動

あなたはディレクターの身分を明かすことはできませんが、学園に雇われた探偵として、学園とその周辺を移動することができます。
ただし、第1週と第3週に『オーディション』を、第2週と第4週に『プレゼント』を実行した場合は、『マップ移動』はできなくなります。(『実行の順番に注意!!』→P9)

## 【マップ選択画面の見方】




①移動できる地区が表示されます。
②選択された地区にいるキャラクターが表示されます。




『ヒロインドリーム2』は、3つの地区(「暁月学園」「龍倉町」「識菜町」)から構成されており、それぞれの地区から別の地区への移動も可能です。
また、マップ内を自由に歩いて移動する「通常マップ」モード(→P17)と、場所を直接選んで移動する「全体マップ」モード(→P17)がありますので、必要に応じて使い分けることができます。

## ◆通常マップと全体マップの移動◆

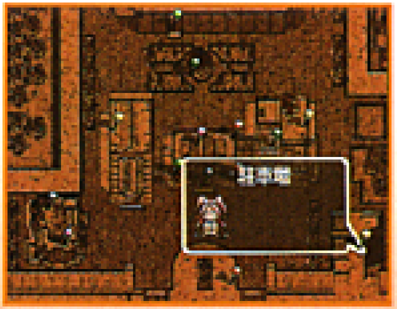
マップ選択画面で行きたい地区を選択すると、探偵に扮したプレイヤーキャラクターが表示されたマップ画面に移ります。この画面が『通常マップ』です。



『通常マップ』では、プレイヤーキャラクターを自由に動かすことができます。方向キーでキャラクターの移動を行い、場所の名前が表示されたら、決定ボタンを押して下さい。
(キャラクターを動かしながら決定ボタンを押すと、早く移動できます)
『通常マップ』上でセレクトボタンを押すと、『全体マップ』に切り替わります。



『全体マップ』では、移動したい場所を直接選択できます。方向キーで移動したい場所を選び、決定ボタンを押して下さい。
『全体マップ』上でセレクトボタンを押すと、『通常マップ』に切り替わります。



※ゲームセンターを除き、『通常マップ』『全体マップ』ともに、キャラクターがいない場所への移動はできません。

※ディレクタールームに戻るときは、『通常マップ』上でキャンセルボタンを押します。

# マップ移動

## ◆ミニゲーム(ハムレット)の遊び方◆

識菜町にあるゲームセンターでは、「ハムレット」と呼ばれるルーレットゲームで遊ぶことができます。
ミニゲーム画面に入ったら、決定ボタンでスタートします。左右のルーレットに表示されるタネの数が同じになるように、決定ボタンでルーレットを止めます。挑戦できる回数は3回までですが、クリアした時点でゲーム終了となります。
ここで獲得したアイテムは自動的に静に送られ、ボーナスポイントとして、静のステータス値に多少影響します。




## ◆調査イベントのプレイ方法◆

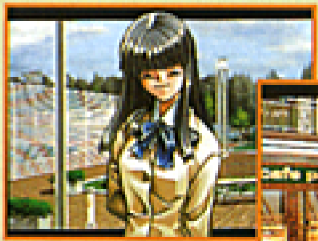
マップ上でキャラクターに会うと、「調査イベント」と呼ばれるイベントが発生することがあります。
調査イベントに入ると、会話の後で探し物の依頼をされます。依頼を引き受けると、探し物の特徴が書かれた「調査依頼表」が表示されます。
その特徴を元に、マップ上で探して下さい。調査イベントの場合は、セレクトボタンを押しても全体マップには移動できません。探しているものと同じアイテムであれば、決定ボタンを押してそれを拾います。違うと思ったら拾わないようにします。
但し、一度拾わなかったアイテムは、二度と拾うことができませんので注意して下さい。



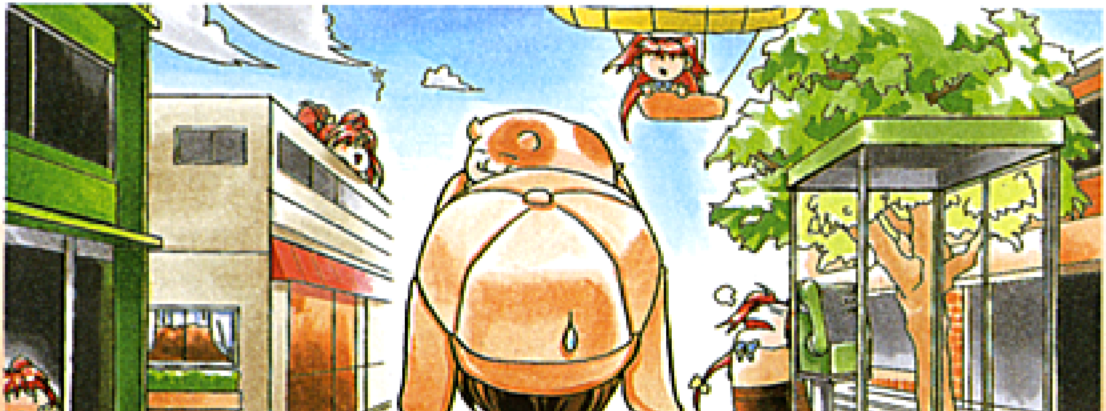



## ●会話をしよう!!●

マップ移動を行うと、大抵の場合キャラクターと話をすることができます。
複数の人たちがいる場合もありますが、うまく話を進めて下さい。みんなと仲良くなることによって、様々なイベントが発生することになります。







# オーディション

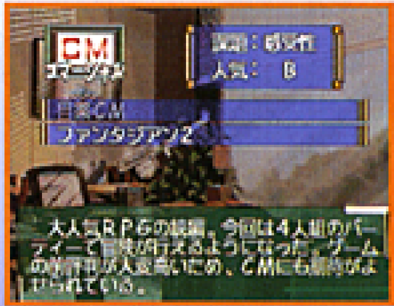
静の能力が上がっていくと、オーディションが受けられるようになります。オーディションに合格すれば、仕事に参加し、『評価』を得ることができます。
『オーディション』が実行できるのは第1週と第3週で、仕事によって期間が異なります。『マップ移動』を選択した場合は、『オーディション』は受けられません。また、仕事をこなしている間、スペシャリストの実行はできませんので、注意して下さい。
(『実行の順番に注意!!』→P9)

## オーディションの選択

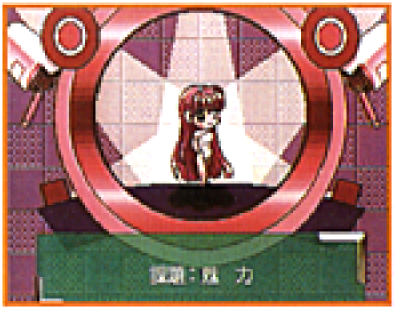
オーディションアイコンを選択すると、(最高)7つに分類されたジャンルが現れます。
この中に、告知を受けたオーディションがストックされています。




オーディションの種類は、期間限定のものと、受けるまでストックされているものがあります。



## オーディションに挑戦



どのオーディションを受けるかが決定すると、オーディションが始まります。人気が高いものほどオーディションの競争率も激しいので、合格値も高くなります。(人気はA～Dの4段階で表示され、Aに近づくほど高くなります)
決められた合格値をクリアすれば、オーディションに合格です。

## オーディションに合格（不合格）




オーディションに受かれば、その週から仕事が始まります。メイン画面で「GO」アイコンを選ぶと、その仕事を決められた期間、消化します。
オーディションに落ちた場合、そのオーディションはストックから消えてしまいます。また、スケジュールも、スペシャリストの実行でしか週を進められません。

## 仕事の完成

仕事に必要な期間を消化すると、その仕事に応じた「評価」が得られます。
「評価」は、一部のイベント以外は仕事でしか得られませんので、より多くの「評価」を得られるよう、頑張ってください。

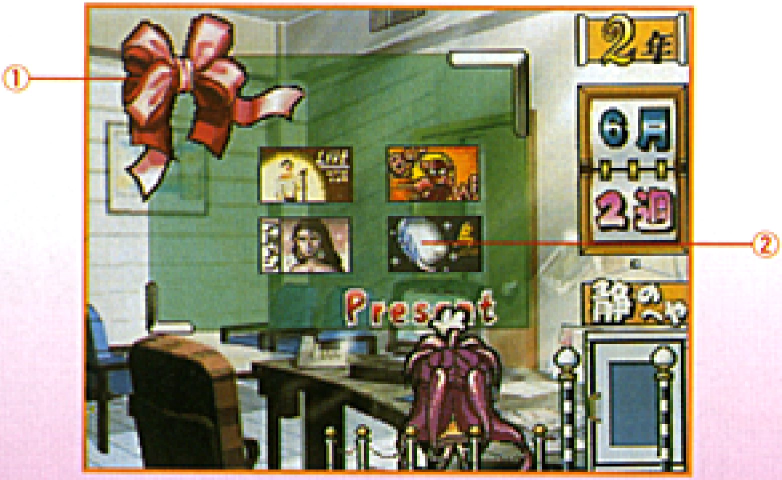
# GOアイコン／プレゼント

## 【GOアイコンの使い方】

次の週に進めるアイコンです。
休み中やオーディションに受かったときの仕事など、スケジュール消化を行うときに日付を送ります。

## 【プレゼント画面の見方】

ストックがあれば静にプレゼントを贈ることができます。
プレゼントには「プレゼント」と「季節プレゼント」の二種類があります。




①「プレゼント」か「季節プレゼント」かが表示されます。
②プレゼントできるアイテムが表示されます。

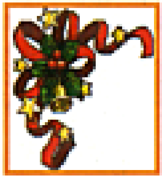
## 『プレゼント』



イベントなどで手に入れたアイテムをあげることができます。(但し、SSアイテムは除きます)
4つまでストックできますが、一杯になると古い物から強制的に削除されます。また、同じアイテムは同時にストックできません。プレゼントをあげると、その内容に応じて、静の能力に多少影響があります。

「プレゼント」ができるのは第2週と第4週ですが、「マップ移動」はできなくなります。
(「実行の順番に注意!!」→P9)

## 『季節プレゼント』


季節プレゼント(静の誕生日、クリスマス、ホワイトデー)の場合、「プレゼント」の内容とは異なりますので、注意が必要です。

「季節プレゼント」はそれぞれ以下の週に行います。

- 静の誕生日…………9月4週
- クリスマス……………12月4週
- ホワイトデー…………3月2週



# オプション

セーブ・ロードやゲーム環境の調整、キーコンフィグはここで行います。

## 【オプション画面の見方】




①データのセーブを行います。(→P25)
②データのロードを行います。(→P25)
③音声とBGMの音量調整や、音声スキップの切り替えなどを行います。(→P26)
④コントローラのボタン配置を変更します。(→P26)
⑤イベント達成率が表示されます。

## セーブ




ゲーム途中のデータを保存することができます。
セーブしたい場所を方向キーで選択し、決定ボタンを押して下さい。

●1つでセーブデータを1ブロック使用します。最大15ヶ所にセーブが可能です。

●他のゲームデータで使用されているブロックには赤い×の表示が出ます。

●セーブできるブロックで、まだセーブデータが入っていないブロックには、メッセージウィンドウに「データがありません」と表示されます。

## ロード

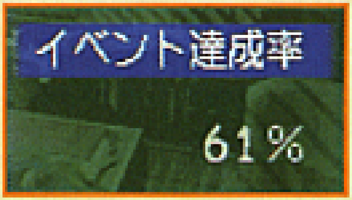



セーブしたデータを呼び出すことができます。
ロードしたいデータを方向キーで選択し、決定ボタンを押して下さい。
選ばれたデータの続きから、プレイすることができます。

●メッセージウィンドウに表示される「%」はそのセーブデータのイベント達成率です。

## ●イベント達成率とは?●

『ヒロインドリーム2』には、様々なイベントが用意されています。そのイベントを、あなたがどれくらいクリアしたのか、「%」で表したものが「イベント達成率」です。



# オプション

## サウンド

ゲーム中のサウンドを設定することができます。

- ●ボリューム＝ゲーム中の音声とBGMの大きさが調整できます。
- ●BGMテスト＝このゲームの音楽を聴くことができます。
- ●音声スキップ＝ゲーム中の音声スキップ機能のオン／オフです。
  （する…ゲーム中、決定ボタンでセリフを飛ばすことができます）
  （最初はしない…初めてのイベントは、セリフを飛ばしません）
- ●サウンド＝サウンド出力を、ステレオ、モノラルのいずれかに設定できます。

## キーコンフィグ

ボタンの配置が変更できます。
《Type A》～《Type H》の8種類の中から選択し、決定ボタンを押します。

初期設定は《Type A》になっています。

●方向キー、スタートボタン、セレクトボタン、L3ボタン、R3ボタンは全てのタイプで共通で、変更されることはありません。



# 「ヒロインドリーム2」用語集

●ヒロインプロジェクト

本当の意味でのスターを育て上げるプロジェクトのこと。極秘プロジェクトのため、他言無用であるが、候補生達はあまり意識していないようだ。

●候補生

第二期ヒロインプロジェクトとして、日本全国から選ばれた5人の女の子。全員、それなりの経歴があり、かなりの実力がある。

●ディレクター

ヒロインプロジェクトの要。3年間の内に、いかに候補生の能力を伸ばすかを考える専任教師で、各候補生に一人ずつついている。その内の一人はプレイヤーのあなたであるが、あなたがディレクターであることを候補生たちは知らない…。

●ヒロイン

『ヒロインプロジェクト』で頂点を極めた1人がこう呼ばれている。

●月一会議

毎月、月始めに行われる報告会議のこと。候補生達の成長度合いが見比べられる。

●スペシャリスト

学校が奨励している一風変わったシステムで、簡単にいえば家庭教師のようなもの。様々な業界の人間が登録されており、個人的な特訓をしてくれる。芸能界志望の生徒が多いこの学園では、かなり重要なシステム。

●ステータスセレクト

ステータスを補助するアイテム。これをスペシャリストに装備させると、静の育成が楽になる場合もある。

●暁月学園

大手芸能プロダクション『ライジングドリーム』が経営(運営)している芸能学校。高等学校教育課程と同時に、芸能界に関する事を教えている。

●龍倉町

古い伝統を持つ、のどかな町。海水浴場や、有名な神社がある。

●識菜町

開発が進んだ、都会的な街。映画館や、ショッピングモールがある。

# ヒロインドリーム2 育成講座

## ●月一会議でライバルたちの能力をチェック！

月一会議では、静の能力値を報告するだけでなく、他の候補生の能力値を見ることができる唯一の機会となります。他の候補生のステータスをチェックして、静に何が足りないかをよく考えてみましょう。

## ●静からのメッセージに耳を傾けよう！

ゲーム中に、静からメッセージが届くことがあります。静はその時思っていることなどをあなたに伝えてきますから、なるべく耳を傾けてあげましょう。もしその内容が悪いものであった場合、逆にどうすれば良いか判るはずです。

## ●音声は聞き直しができる！

イベントでキャラクターの話を聞き逃した場合は、△ボタンで聞き直すことができます。静や候補生がどんな悩みを持っているか、また何に興味を持っているかなどを把握しておきましょう。(但し、選択肢が出ている時は、聞き直しができません。また、選択肢を選択した後は、それより前の音声を聞き直す事ができませんので、注意して下さい)

## ●「ヒロイン」のタイプは一つではない！

静の「ヒロイン」は一種類とは限りません。成功にも様々なケースがあるのです。静がどんなヒロインになろうとしているのか、その方向性はちょっとしたことで判るはずです。何か変わったところはありませんか？

# キャラクター紹介





# 御前 静

## *Shizuka Misaki*

C.V.:半場友恵



### D A T A

| | |
|---|---|
| 身　長 | 160cm |
| 体　重 | 46Kg |
| 誕生日 | 9月27日(天秤座) |
| 血液型 | B型 |
| 出身地 | 沖縄 |

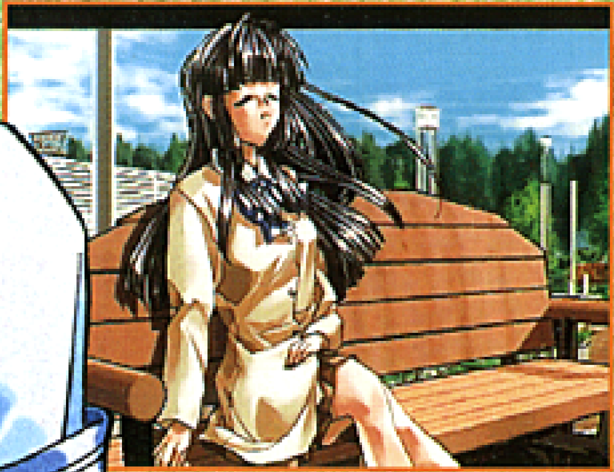




# 九櫛 円

## *Madoka Kugushi*

C.V.:矢島晶子



**D A T A**

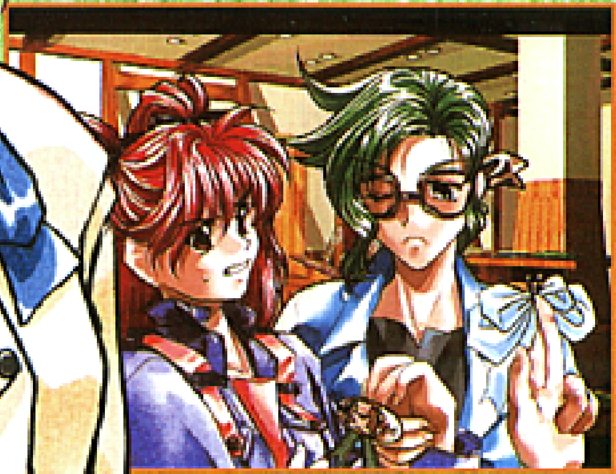
| | |
|---|---|
| 身　長 | 161cm |
| 体　重 | 45Kg |
| 誕生日 | 7月20日(蟹座) |
| 血液型 | A型 |
| 出身地 | 京都 |



# 神依 雛

## *Hina Kamiyori*

**C.V.:松井菜桜子**



**D A T A**

| | |
|---|---|
| 身 長 | 172cm |
| 体 重 | 47Kg |
| 誕生日 | 2月14日(水瓶座) |
| 血液型 | O型 |
| 出身地 | 滋賀 |



# 社 流音

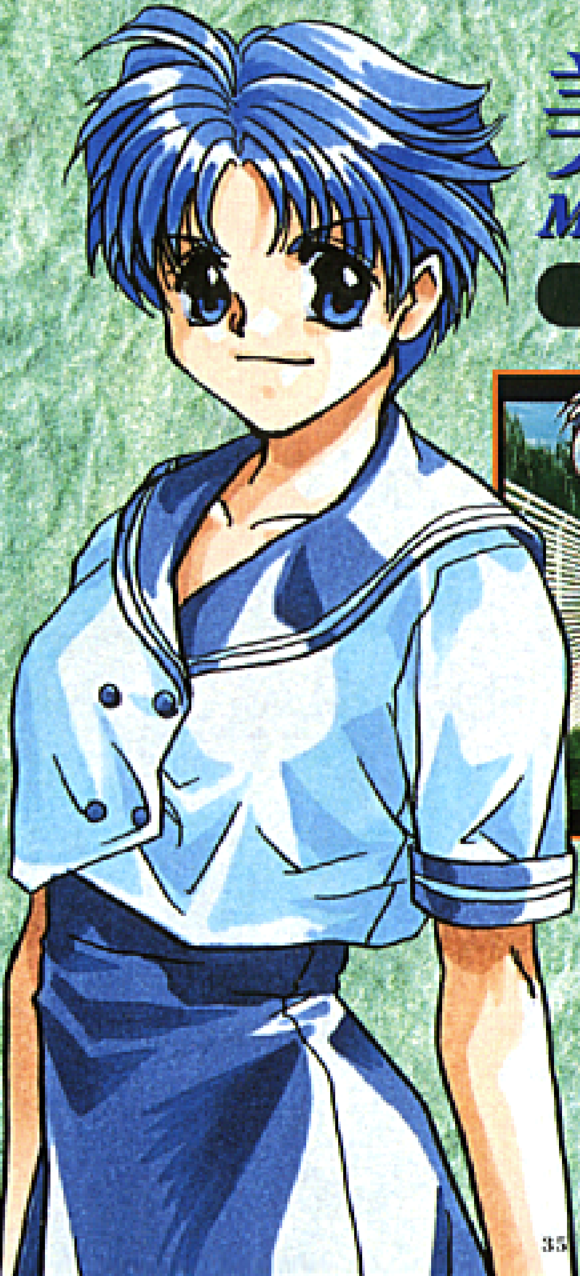
## *Rune Yashiro*

C.V.:篠原恵美



**D A T A**

| | |
|---|---|
| 身　長 | 162cm |
| 体　重 | 50Kg |
| 誕生日 | 8月31日(乙女座) |
| 血液型 | AB型 |
| 出身地 | 北海道 |



# 美宗 舞

***Mai Mimune***

**C.V.:平松晶子**



## DATA

| | |
|---|---|
| 身　長 | 153cm |
| 体　重 | 45Kg |
| 誕生日 | 6月6日(双子座) |
| 血液型 | B型 |
| 出身地 | 千葉 |


天派 理画
C.V.:青柳ミエ
工藤 華星
C.V.:石井康嗣
鳴谷　響
C.V.:北沢　洋
樹律 未遠
C.V.:稀代桜子


美宗　萌
C.V.:横手久美子
御園 小夜
C.V.:生駒治美
間宮 大吾
C.V.:檜山修之
元見 演信
C.V.:大塚明夫

【ヒロインドリーム2テーマソング】
## *Fly to Fly*

夢があれば　どんな場所へも行ける
折れた翼　涙でぬぐったら
はばたくのよ　青い空のキャンバス
両手広げ　心の窓を開けるの…

心のポケットを　手探りすれば
破れかけた夢の地図が　風に舞い踊る
手のひらにかざした　真っ赤な太陽
明日への勇気を下さい

夢があれば　どんな場所へも行ける
折れた翼　涙でぬぐったら
はばたくのよ　青い空のキャンバス
両手広げ　心の窓を開けるの…

【ヒロインドリーム2挿入歌】
## *BLAND-NEW WING*

果てしない未来向け　大きな空へと

ガマンできず　泣き出したり
強い嵐に　負けそうになったり
そんな時は　まだ知らない
みんなの声に　たすけられたり

祈りを込めて誓ったあの日々
夢に描いた日々　さあはばたけ

未来の空　飛び立つ翼
大きなひまわりの様に
太陽向けてはばたき回れ
今　湧きあがる力で
NOW BIG SKY TOGETHER

【ヒロインドリーム2挿入歌】
## *Precious days*

Wake me up
南風　思いきり　吸いこんで
Fly me now
新しい　季節へと　飛び立つ

ほんとの自分が　見えなくて
泣いてた夜さえ　愛しくて

青く光る空に　夢のかけらを
ひとつ　ふたつ　飛ばそう
はるか宇宙の果て　つながってゆく
ほらね　そこに　夢は
Precious days



SLPS 01376